

교과과정 및 이수요건

(1) 전문교양 및 MSC 교과과정

① 2016학번까지 적용

교과 영역		이수구분		교과목명	개설 학년-학기	학점	학점구성 (이론-실험-설계)	선수과목	심화 이수 학점
		심화 프로그램	일반 프로그램						
기타 영역	기초교양	심화필수	기초교양	글쓰기	2-1	3	3-0-0		7 **
		심화필수	기초교양	English Reading I	1-2	2	2-0-0		
		심화필수	기초교양	English Conversation I or II or (Advanced) *	1-1	2	2-0-0		
B S M	기초과학 (BS)	심화필수	전공기초교양	일반물리I	1-1	3	3-0-0		26
		심화필수	전공기초교양	일반물리실험I	1-1	1	0-1-0		
		심화필수	전공기초교양	일반화학I	1-1	3	3-0-0		
		심화필수	전공기초교양	일반화학실험I	1-1	1	0-1-0		
	수학 (M)	심화필수	자유교양	공학기초수학	1-1	3	3-0-0		
		심화필수	전공기초교양	공학수학	1-2	3	3-0-0		
		심화필수	학부기초	선형대수	1-2	3	3-0-0		
		심화필수	학부기초	이산수학	2-2	3	3-0-0	일반화학I, 일반화학 실험I	
		심화필수	학부기초	수치해석	2-1	3	3-0-0	공학기초 수학	
		심화필수	학부기초	응용통계학	2-2	3	3-0-0		

* I, II, (Advanced) 중 한 과목을 택1

** 기타영역 7학점은 2015학번부터 적용함. (이전학번은 기타영역 최소이수기준이 없음)

② 2017학번부터 적용

교과 영역		이수구분		교과목명	개설 학년-학기	학점	학점구성 (이론-실험-설계)	선수 과목	심화 이수 학점
		심화 프로그램	일반 프로그램						
기타 영역	기초교양	심화필수	기초교양	글쓰기	2-1	3	3-0-0		7 **
		심화필수	기초교양	English Reading I	1-2	2	2-0-0		
		심화필수	기초교양	English Conversation I or II or (Advanced) *	1-1	2	2-0-0		
B S M	기초과학 (BS)	심화필수	전공기초교양	소프트웨어프로젝트I	1-1	3	2-2-0		21
		심화필수	전공기초교양	과학과소프트웨어적사고	1-1	3	2-2-0		
	수학 (M)	심화필수	전공선택	공학기초수학	1-1	3	3-0-0		
		심화필수	전공선택	선형대수	1-2	3	3-0-0		
		심화필수	전공선택	수치해석	2-1	3	3-0-0		
		심화필수	전공필수	이산수학	2-2	3	3-0-0		
		심화필수	전공필수	응용통계학	2-2	3	3-0-0		

* I, II, (Advanced) 중 한 과목을 택1

** 기타영역 7학점은 2015학번부터 적용함. (이전학번은 기타영역 최소이수기준이 없음)

*** 경영정보학부에서 학적변경으로 넘어온 학생들은 2016학년도 위 교과과정을 적용함.

(2) 공학주제 교과과정(KCC2015)

학 년	이수구분		교과목명	개설 학년- 학기	학 점	학점구성 (이론/실험/설계)	선수과목	비고
	심화 프로그램	일반 프로그램						
1	공학주제	전공선택	소프트웨어의이해	1-1	2	2/0/0		
	공학주제	전공선택	소프트웨어프로젝트II	1-2	3	2/2/0		
	심화필수	전공필수	객체지향프로그래밍	1-1,2	3	2/2/0		
	심화필수	전공필수	창업연계공학설계입문	1-2	3	0/0/3		기초 설계
	심화필수	전공필수	선형대수	1-2	3	3/0/0		
	심화필수	전공선택	소프트웨어프로젝트 I	1	3	2/2/0		
2	심화필수	전공필수	C++프로그래밍	2-1	3	2/2/0	과학과소프트웨어적사고	
	공학주제	전공선택	논리회로설계	2-1	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	웹클라이언트컴퓨팅	2-1	3	3/0/0		
	심화필수	전공필수	자료구조	2-1,2	3	3/0/0	객체지향프로그래밍	
	심화필수	전공필수	컴퓨터구조	2-2	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	시스템소프트웨어	2-2	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	오픈소스소프트웨어	2-2	3	2/2/0	객체지향프로그래밍	
	공학주제	전공선택	모바일프로그래밍	2-2	3	2/0/1	객체지향프로그래밍	요소설계
	공학주제	전공선택	화일처리	2-2	3	3/0/0	자료구조	
1~2	심화필수	전공필수	사제동행세미나	1~2-1,2	1	1/0/0		
3	심화필수	전공필수	운영체제	3-1	3	3/0/0	자료구조	
	심화필수	전공필수	컴퓨터네트워크	3-1	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	객체지향분석및설계	3-1	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	프로그래밍언어론	3-1	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	컴퓨터그래픽스	3-1	3	2/0/1		요소설계
	심화필수	전공필수	데이터베이스	3-1	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	형식언어및오토마타	3-1	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	학부연구참여(UROP)I	3-1	3	0/2/0		
	공학주제	전공선택	SW기술영어I	3-1	1	1/0/0		
	심화필수	전공필수	알고리즘	3-2	3	2/0/1	자료구조, 이산수학	요소설계
	공학주제	전공선택	임베디드시스템설계	3-2	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	네트워크서비스프로토콜	3-2	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	고급시스템프로그래밍	3-2	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	인공지능	3-2	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	컴파일러	3-2	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	컴퓨터비전	3-2	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	게임소프트웨어	3-2	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	소프트웨어디자인패턴	3-2	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	산업체특강I	3-2	1	1/0/0		
	공학주제	전공선택	학부연구참여(UROP)II	3-2	1	0/2/0		
	공학주제	전공선택	SW기술영어II	3-2	1	1/0/0		

학 년	이수구분		교과목명	개설 학년- 학기	학 점	학점구성 (이론/실험/설계)	선수과목	비고
	심화 프로그램	일반 프로그램						
4	공학주제	전공선택	웹서버컴퓨팅	4-1	3	3/0/0	객체지향프로그래밍	
	공학주제	전공선택	소프트웨어공학	4-1	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	시스템최신기술	4-1	3	2/0/1	과학과소프트웨어적사고	요소설계
	공학주제	전공선택	네트워크최신기술	4-1	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	비주얼컴퓨팅최신기술	4-1	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	빅데이터최신기술	4-1	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	창업프로젝트	4-1	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	소프트웨어아키텍처	4-1	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	산업체특강II	4-1	1	0/2/0		
	심화필수	전공필수	캡스톤디자인I 혹은 다학제간캡스톤디자인I	4-1	3	0/0/3	운영체제, 알고리즘	종합설계
	공학주제	전공선택	학부연구참여(UROP)III	4-1	1	0/2/0		
	공학주제	전공선택	SW기술영어III	4-1	1	1/0/0		
	공학주제	전공선택	모바일/클라우드최신기술	4-2	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	분산시스템	4-2	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	빅데이터플랫폼	4-2	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	사물인터넷기술	4-2	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	엔터프라이즈SW최신기술	4-2	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	소프트웨어융합최신기술	4-2	3	2/0/1		요소설계
	공학주제	전공선택	학부연구참여(UROP)IV	4-2	1	0/2/0		
	공학주제	전공선택	XML	4-2	3	2/0/1		요소설계
	심화필수	전공선택	캡스톤디자인II 혹은 다학제간캡스톤디자인II	4-2	3	0/0/3		종합설계
3~4	공학주제	전공선택	정보검색과데이터마이닝	3~4-2	3	3/0/0		
	공학주제	전공선택	정보보호와시스템보안	3~4-2	3	3/0/0		

- 위 교과과정은 2017학년도 입학생부터 적용됨. / 사제동행세미나는 1학년 1학기 필수 수강함.
- 이론/실험 및 설계 학점은 2017년도 이수 기준으로 표기함.
- 후수과목은 후수과목 담당교수의 승인을 받으면 선수과목과 병행 수강이 가능함.
- **창업연계공학설계입문 이전 또는 같은 학기에 수강한 설계학점은 인정되지 않음.**

(3) 컴퓨터공학심화 프로그램 이수요건(KCC2015)

졸업요건	내용		
교과영역	기타영역	0학점*	-
		7학점**	- 글쓰기 - English Reading I - English Conversation I or II (택1)
	BSM	21학점	- 과학 : 소프트웨어프로젝트I, 과학과소프트웨어적사고 - 수학 : 공학기초수학, 선형대수, 수치해석, 이산수학, 응용통계학
	공학주제	60학점 (설계:12학점포함)	- 전공필수 : 사제동행세미나, 객체지향프로그래밍, 창업연계공학설계입문, C++프로그래밍, 자료구조, 컴퓨터구조, 운영체제, 컴퓨터네트워크, 데이터베이스, 알고리즘, 다학제간캡스톤디자인I - 전공선택 : 다학제간캡스톤디자인II
공인어학성적	- TOEIC 및 공인어학성적을 취득 - 부득이한 경우 모의토익성적으로 대체 가능 - (2011학년부터 학교기준 : TOEIC 기준 700점)		
학생 포트폴리오	- 학생 스스로 대학생활에 대한 포트폴리오를 작성하여 평가함 - 주요활동기록, 지도교수 및 강의교수 상담기록, 에세이(공학윤리에세이, 시사에세이), 교과목이수현황, 어학시험 및 교과목 별 설계 보고서 등으로 구성되어 있으며, 졸업학기 말에 바인더(인쇄본)와 KEPSS(파일)에서 모두 통과하여야 함		

* 기타영역 0학점은 2015년 2월 이후 졸업자 중 2014학번까지만 적용함.

** 기타영역 7학점은 2015학년부터 적용함.