

# 2015 컴퓨터공학부 교과과정

2015년 3월 시행 기준

1학년 1학기	1학년 2학기	2학년 1학기	2학년 2학기	3학년 1학기	3학년 2학기	4학년 1학기	4학년 2학기
컴퓨터 공학개론	객체지향 프로그래밍	C++ 프로그래밍	오픈소스 소프트웨어	웹서버컴퓨팅	<b>고급시스템 프로그래밍</b>	<b>시스템 최신기술</b>	<b>XML</b>
소프트웨어적 사고	<b>공학설계입문 또는 창업연계융합 설계입문</b>	자료구조	<b>컴퓨터구조</b>	운영체제	임베디드 시스템설계	<b>모바일/클라우드 최신기술</b>	분산 시스템
일반물리 I	선형대수	논리회로설계	<b>시스템 소프트웨어</b>	화일처리	<b>컴파일러</b>	SW공학	현장실습
일반물리 실험 I (1)		웹클라이언트 컴퓨팅	<b>모바일 프로그래밍</b>	<b>컴퓨터 네트워크</b>	데이터베이스	창업프로젝트	<b>캡스톤디자인 II 혹은 다학제간 캡스톤디자인 II</b>
일반화학 I	공학수학	수치해석	이산수학	<b>객체지향 분석및설계</b>	<b>알고리즘</b>	<b>캡스톤디자인 혹은 다학제간 캡스톤디자인</b>	무선 네트워크
일반화학 실험 I (1)			<b>응용통계학</b>	프로그래밍 언어	<b>네트워크서비스 프로토콜</b>	사제동행 세미나 (2)	
공학기초수학	인생설계와 진로			<b>컴퓨터 그래픽스</b>	<b>컴퓨터비전</b>	산업체특강	정보보호와 시스템보안
English Conversation I or II (택1)	English Reading I	글쓰기		테크니컬 커뮤니케이션	인공지능	<b>네트워크 최신기술</b>	정보검색과 데이터마이닝
TOEIC					소프트웨어 기술의표현	<b>비주얼컴퓨팅 최신기술</b>	
						서비스컴퓨팅	
						소프트웨어 기술고급작문	
학부연구참여 (UROP) I / II (2)							

심화 프로그램:

BSM (26학점)	공학주제 (63 학점)
------------	--------------

일반 프로그램: 졸업 최저 이수학점 (학사규정) = 136 학점

기초교양 (8 학점)	핵심/자유교양 (≥20 학점)	전공기초교양 (11학점)	학부기초 (23 학점)	전공필수 (32 학점)	전공선택 (≥19 학점)	일반선택 (≥23 학점)
-------------	------------------	---------------	--------------	--------------	---------------	---------------

- 붉은 **Bold체** 과목명은 설계 과목임.
- 설계학점은 총12학점 이상 이수해야 함.