

2016 컴퓨터공학부 교과과정

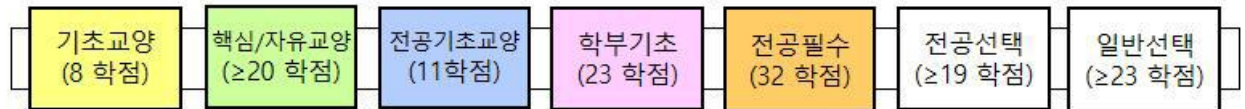
2016년 3월 시행 기준

1학년 1학기	1학년 2학기	2학년 1학기	2학년 2학기	3학년 1학기	3학년 2학기	4학년 1학기	4학년 2학기
컴퓨터 공학개론	객체지향 프로그래밍	C++ 프로그래밍	오픈소스 소프트웨어	웹서버컴퓨팅	고급시스템 프로그래밍	시스템 최신기술	XML
소프트웨어적 사고	공학설계입문 또는 창업연계융합 설계입문	자료구조	컴퓨터구조	운영체제	임베디드 시스템설계	모바일/클라우드 최신기술	분산 시스템
일반물리 I	선형대수	논리회로설계	시스템 소프트웨어	화일처리	컴파일러	SW공학	현장실습
일반물리 실험 I (1)		수치해석	모바일 프로그래밍	컴퓨터 네트워크	데이터베이스	창업프로젝트	캡스톤디자인 II 혹은 다학제간 캡스톤디자인 II
일반화학 I	공학수학	웹클라이언트 컴퓨팅	이산수학	객체지향 분석및설계	알고리즘	캡스톤디자인 혹은 다학제간 캡스톤디자인	무선 네트워크
일반화학 실험 I (1)			응용통계학	프로그래밍 언어	네트워크서비스 프로토콜	사제동행 세미나 (2)	산업체특강
공학기초수학	인생설계와 진로			컴퓨터 그래픽스	컴퓨터비전	산업체특강	네트워크 최신기술
English Conversation I or II (택1)	English Reading I	글쓰기		테크니컬 커뮤니케이션	인공지능	비주얼컴퓨팅 최신기술	정보보호와 시스템보안
TOEIC					소프트웨어 기술의표현	기계학습/빅데이터 최신기술	정보검색과 데이터마이닝
						서비스컴퓨팅	
						소프트웨어 기술고급작문	
학부연구참여 (UROP) I / II (2)							

심화 프로그램:



일반 프로그램: 졸업 최저 이수학점 (학사규정) = 136 학점



- 붉은 Bold체 과목명은 설계 과목임.
- 설계학점은 총12학점 이상 이수해야 함.